



**An innovative approach to increase the financial literacy skills of
migrants**

Trivial Plantila Istruzioni



Trivial Plantila incorpora diversi elementi digitali, progettati per replicare l'esperienza di un gioco da tavolo fisico:

Dashboard:

Il tabellone è un layout digitale in cui i giocatori o le squadre muovono i loro gettoni per tracciare i loro progressi. Il tabellone ha spazi che corrispondono alle categorie.

Gettoni di gioco:

Ogni giocatore o squadra è rappresentato da un gettone di gioco virtuale che viene posizionato negli spazi all'interno del dashboard. Quando rispondi correttamente alle domande, il tuo gettone si muove sul tabellone, indicando i tuoi progressi.

Dadi:

Un tiro di dado virtuale viene utilizzato per determinare quanto ti muovi sul tabellone. Fai clic sull'icona del dado per "tirare" e il risultato determina il numero di spazi in cui avanzi. Categorie:

Le domande Trivial Plantila sono raggruppate in 6 categorie, come categoria rosa, categoria blu, categoria gialla, categoria verde, categoria arancione, categoria viola

Ogni categoria corrisponde a una tematica:

- Categoria rosa: lavoro autonomo e imprenditorialità
- Categoria blu: processo decisionale finanziario
- Categoria gialla: occupazione e competenze trasversali
- Categoria verde: educazione finanziaria di base
- Categoria arancione: pianificazione finanziaria e obiettivi
- Categoria viola: banche, tasse e risorse della comunità

Quando si atterra su uno spazio colorato specifico, viene presentata una domanda di quella categoria. Se si atterra al centro della dashboard, è possibile scegliere qualsiasi categoria si desidera.

Ruota/barra di avanzamento:

La ruota di avanzamento si riempie quando i giocatori rispondono correttamente alle domande o si spostano sulla plancia. Mostra quanto ogni giocatore è progredito verso il completamento del gioco o il raggiungimento di una pietra miliare specifica.

Obiettivo:

Ogni giocatore deve riempire la propria ruota di avanzamento con un colore di categoria rappresentato attraverso i pezzi triangolari. Gioco

Inizio del gioco:

Tiro dei dadi: il primo giocatore tira un dado virtuale per muovere la propria pedina sul tabellone di gioco. Il numero tirato determina di quanti spazi la pedina del giocatore avanza sul tabellone. Il giocatore può muoversi in qualsiasi direzione scelga (su, giù, sinistra, destra).

1. Rispondere alle domande:

-Dopo essersi mosso, al giocatore verrà presentata una domanda di quiz basata sulla categoria dello spazio su cui atterra.

-La domanda potrebbe essere in formato a scelta multipla o vero/falso

-Avrai un tempo limitato per inviare la tua risposta.

2. Tiro dei dadi:

-Dopo aver risposto, se la tua risposta è corretta, puoi tirare di nuovo i dadi virtuali e continuare a muoverti sul tabellone.

Se la tua risposta è errata, il tuo turno finisce e passa al giocatore successivo. Ogni volta che la tua risposta è corretta, raccogli un pezzo triangolare che rappresenta il colore della domanda a cui hai risposto correttamente (ad esempio, categoria rosa). Quindi metti il pezzo triangolare nella tua ruota dei progressi.

Vincere la partita

La partita termina quando:

Un giocatore o una squadra colleziona un colore da ogni categoria e quindi la sua ruota dei progressi ha un pezzo da ciascuna delle sei categorie.

Riepilogo del flusso di gioco:

1. Tira i dadi: fai clic sui dadi virtuali per spostare il tuo segnalino sul tabellone di gioco.
2. Rispondi alle domande: rispondi alla domanda di quiz relativa alla categoria del tuo spazio.
3. Sposta il segnalino: se è corretto, vai avanti. Se è sbagliato, è il turno del giocatore successivo.
4. Monitoraggio dei progressi: guarda i tuoi progressi sulla tua ruota dei progressi
5. Vinci la partita: hai sei pezzi con tutti e sei i colori diversi

CC-BY-NC-SA



'Co-Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive

Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.'

