



**Μια καινοτόμος προσέγγιση για την ενίσχυση των δεξιοτήτων
χρηματοοικονομικής παιδείας των μεταναστών**

Οδηγίες για το Trivial Plantila



Το Trivial Plantila ενσωματώνει διάφορα ψηφιακά στοιχεία, σχεδιασμένα να αναπαράγουν την εμπειρία ενός φυσικού επιτραπέζιου παιχνιδιού:

Ταμπλό:

Το ταμπλό είναι μια ψηφιακή διάταξη όπου οι παίκτες ή οι ομάδες μετακινούν τα πιόνια τους για να παρακολουθήσουν την πρόοδό τους. Το ταμπλό έχει θέσεις που αντιστοιχούν σε κατηγορίες.

Πιόνια:

Κάθε παίκτης ή ομάδα εκπροσωπείται από ένα εικονικό πιόνι που τοποθετείται στις θέσεις του ταμπλό. Καθώς απαντάτε σωστά σε ερωτήσεις, το πιόνι σας μετακινείται στο ταμπλό, δείχνοντας την πρόοδό σας.

Ζάρι:

Η ρίψη ενός εικονικού ζαριού καθορίζει πόσο θα μετακινηθείτε στο ταμπλό. Κάνετε κλικ στο εικονίδιο του ζαριού για να "ρίξετε" και το αποτέλεσμα καθορίζει πόσα βήματα θα προχωρήσετε.

Κατηγορίες:

Οι ερωτήσεις του Trivial Plantila είναι ομαδοποιημένες σε 6 κατηγορίες, όπως:

- Ροζ κατηγορία: Αυτοαπασχόληση και Επιχειρηματικότητα
- Μπλε κατηγορία: Χρηματοοικονομικές αποφάσεις
- Κίτρινη κατηγορία: Απασχόληση και Δεξιότητες
- Πράσινη κατηγορία: Βασικές δεξιότητες χρηματοοικονομικής παιδείας
- Πορτοκαλί κατηγορία: Χρηματοοικονομικός προγραμματισμός και στόχοι
- Μωβ κατηγορία: Τράπεζες, φόροι και κοινοτικοί πόροι

Όταν σταματήσετε σε συγκεκριμένη έγχρωμη θέση, παρουσιάζεται μια ερώτηση από την αντίστοιχη κατηγορία.

Εάν προσγειωθείς στο κέντρο του ταμπλό, μπορείς να επιλέξεις οποιαδήποτε κατηγορία θέλεις.

Τροχός/Γραμμή Προόδου:

Ο τροχός προόδου γεμίζει καθώς οι παίκτες απαντούν σωστά στις ερωτήσεις ή προχωρούν στο ταμπλό. Δείχνει πόσο έχει προχωρήσει κάθε παίκτης προς την ολοκλήρωση του παιχνιδιού ή την επίτευξη συγκεκριμένου στόχου.

Σκοπός:

Κάθε παίκτης πρέπει να γεμίσει τον τροχό προόδου του με ένα τριγωνικό κομμάτι από κάθε κατηγορία.

Παιχνίδι:

Ξεκινώντας το παιχνίδι:

- **Ρίχνοντας τα ζάρια:** Ο πρώτος παίκτης ρίχνει τον εικονικό κύβο για να μετακινήσει το πιόνι του στο ταμπλό του παιχνιδιού. Ο αριθμός που θα φέρει καθορίζει πόσες θέσεις θα προχωρήσει το πιόνι. Ο παίκτης μπορεί να κινηθεί προς οποιαδήποτε κατεύθυνση (πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά).

Απαντώντας στις ερωτήσεις:

- Μετά την κίνηση, ο παίκτης θα πρέπει να απαντήσει σε μια ερώτηση γνώσεων που βασίζεται στην κατηγορία της θέσης στην οποία σταμάτησε.
- Η ερώτηση μπορεί να είναι σε μορφή πολλαπλής επιλογής ή σωστό/λάθος.

Ρίχνοντας ξανά τα ζάρια:

- Αν η απάντησή σου είναι σωστή, μπορείς να ρίξεις ξανά τον εικονικό κύβο και να συνεχίσεις να κινείσαι στο ταμπλό.

Αν η απάντησή σου είναι λάθος, η σειρά σου τελειώνει και το παιχνίδι περνά στον επόμενο παίκτη. Κάθε φορά που απαντάς σωστά, κερδίζεις ένα τριγωνικό κομμάτι που αντιπροσωπεύει το χρώμα της κατηγορίας στην οποία απάντησες σωστά (π.χ. ροζ κατηγορία). Στη συνέχεια, τοποθετείς το τριγωνικό κομμάτι στον τροχό προόδου σου.

Νίκη του παιχνιδιού:

Το παιχνίδι τελειώνει όταν: Ένας παίκτης ή ομάδα συγκεντρώσει ένα κομμάτι από κάθε κατηγορία, και ο τροχός προόδου τους έχει κομμάτια από όλες τις έξι κατηγορίες.

CC-BY-NC-SA



“Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις”

