



**Une approche innovante pour améliorer les compétences financières  
des migrants**

Instructions pour le jeu Trivial Plantila



Trivial Plantila intègre plusieurs éléments numériques, conçus pour reproduire l'expérience d'un jeu de société physique :

**Tableau de bord :**

Le tableau est une présentation numérique sur laquelle les joueurs ou les équipes déplacent leurs jetons pour suivre leur progression. Le plateau comporte des espaces correspondant à des catégories.

**Jetons de jeu :**

Chaque joueur ou équipe est représenté par un jeton virtuel qui est placé dans les cases du tableau de bord. Lorsque vous répondez correctement aux questions, votre jeton se déplace sur le tableau, indiquant votre progression.

**Dés :**

Un jet de dé virtuel est utilisé pour déterminer la distance à laquelle vous vous déplacez sur le plateau. Vous cliquez sur l'icône du dé pour le lancer, et le résultat détermine le nombre de cases que vous avancez.

**Catégories :**

Les questions Trivial Plantila sont regroupées en 6 catégories : *catégorie rose, catégorie bleue, catégorie jaune, catégorie verte, catégorie orange, catégorie violette.*

Chaque catégorie correspond à un thème :

- **Catégorie rose** - Travail indépendant et esprit d'entreprise
- **Catégorie bleue** - Prise de décision financière
- **Catégorie jaune** - Emploi et compétences générales
- **Catégorie verte** - Culture financière de base
- **Catégorie orange** - Planification et objectifs financiers
- **Catégorie violette** - Banques, impôts et ressources communautaires



Lorsque vous arrivez sur un espace coloré spécifique, une question de cette catégorie vous est présentée.

Si vous arrivez au centre du tableau de bord, vous pouvez choisir n'importe quelle catégorie.

### **Progress Wheel/Bar :**

La roue de progression se remplit au fur et à mesure que les joueurs répondent correctement aux questions ou se déplacent sur le plateau de jeu. Elle indique à quel point chaque joueur a progressé pour terminer le jeu ou atteindre une étape spécifique.

### **Objectif :**

Chaque joueur doit remplir sa roue de progression avec une couleur de catégorie représentée par les pièces triangulaires.

## **Jeu**

### **Commencer le jeu :**

Lancer les dés : le premier joueur lance un dé virtuel pour déplacer son pion sur le plateau de jeu. Le nombre obtenu détermine le nombre de cases que le pion du joueur avance sur le plateau de jeu. Le joueur peut se déplacer dans la direction de son choix (haut, bas, gauche, droite).

#### **1. Répondre aux questions :**

-Après s'être déplacé, le joueur se voit proposer une question anecdotique basée sur la catégorie de l'espace sur lequel il a atterri.

-La question peut être à choix multiples ou vrai/faux.

-Vous disposerez d'un temps limité pour soumettre votre réponse.

#### **2. Les dés sont jetés :**



-Après avoir répondu, si votre réponse est correcte, vous pouvez relancer les dés virtuels et continuer à vous déplacer sur le plateau.

Si votre réponse est incorrecte, votre tour s'achève et le jeu passe au joueur suivant. Chaque fois que votre réponse est correcte, vous récupérez une pièce triangulaire qui représente la couleur de la question à laquelle vous avez répondu correctement (par exemple, la catégorie rose). Ensuite, vous placez la pièce triangulaire dans votre roue de progression.

## Gagner le jeu

*Le jeu se termine lorsque :*

Un joueur ou une équipe collecte une couleur de chaque catégorie et sa roue de progression comporte donc une pièce de chacune des six catégories.

### Résumé du déroulement du jeu :

1. **Lancer les dés** : cliquez sur les dés virtuels pour déplacer votre pion sur le plateau de jeu.
2. **Répondre aux questions** : Répondez à la question anecdotique liée à la catégorie de votre espace.
3. **Jeton de déplacement** : si le **jeton** est correct, le joueur avance. S'il est faux, c'est au tour du joueur suivant.
4. **Suivi de la progression** : Suivez vos progrès sur votre roue de progression
5. **Gagner le jeu** : avoir six pièces de six couleurs différentes.



CC-BY-NC-SA



*Cofinancé par l'Union européenne. Les points de vue et opinions exprimés n'engagent que leurs auteurs et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne peuvent en être tenues pour responsables".*

