



Ein innovativer Ansatz zur Verbesserung der Finanzkompetenz von Migranten

# Trivial Plantila Anleitung



Trivial Plantila enthält mehrere digitale Elemente, die das Erlebnis eines physischen Brettspiels nachbilden sollen:

#### **Dashboard:**

Das Spielbrett ist ein digitales Layout, auf dem Spieler oder Teams ihre Spielsteine bewegen, um ihren Fortschritt zu verfolgen. Das Spielbrett verfügt über Felder, die Kategorien entsprechen.

#### **Spielsteine:**

Jeder Spieler oder jedes Team wird durch einen virtuellen Spielstein dargestellt, der auf den Feldern im Dashboard platziert wird. Wenn Sie Fragen

#### **Würfeln:**

Ein virtueller Würfelwurf wird verwendet, um zu bestimmen, wie weit Sie sich auf dem Spielbrett bewegen. Sie klicken auf das Würfelsymbol, um zu „würfeln“, und das Ergebnis bestimmt die Anzahl der Felder, die Sie vorrücken.

#### **Kategorien:**

Trivial Plantila-Fragen sind in 6 Kategorien unterteilt, z. B. *Rosa Kategorie, Blaue Kategorie, Gelbe Kategorie, Grüne Kategorie, Orange Kategorie, Lila Kategorie*  
Jede Kategorie entspricht einem Thema:

- **Rosa Kategorie** – Selbstständigkeit und Unternehmertum
- **Blaue Kategorie** – Finanzielle Entscheidungsfindung
- **Gelbe Kategorie** – Beschäftigung und Soft Skills
- **Grüne Kategorie** – Grundlegende Finanzkenntnisse
- **Orange Kategorie** – Finanzplanung und -ziele
- **Lila Kategorie** – Bankwesen, Steuern und kommunale Ressourcen

Wenn Sie auf einem Feld mit einer bestimmten Farbe landen, wird eine Frage aus dieser Kategorie angezeigt.

Wenn Sie in der Mitte des Dashboards landen, können Sie eine beliebige Kategorie auswählen.



### **Fortschrittsrad/-balken:**

Das Fortschrittsrad füllt sich, wenn Spieler Fragen richtig beantworten oder sich über das Spielfeld bewegen. Es zeigt an, wie weit jeder Spieler auf dem Weg zum Abschluss des Spiels oder zum Erreichen eines bestimmten Meilensteins gekommen ist.

### **Ziel:**

**Jeder Spieler muss sein Fortschrittsrad mit einer Kategoriefarbe füllen, die durch die dreieckigen Teile dargestellt wird.**

### **Spielverlauf**

#### **1. Beginn des Spiels:**

**Würfeln:** Der erste Spieler würfelt mit einem virtuellen Würfel, um seinen Spielstein auf dem Spielbrett zu bewegen. Die gewürfelte Zahl bestimmt, wie viele Felder der Spielstein des Spielers auf dem Spielbrett vorwärts bewegt wird. Der Spieler kann sich in jede beliebige Richtung bewegen (nach oben, unten, links, rechts).

#### **Beantwortung von Fragen:**

- Nach dem Umzug wird dem Spieler eine Quizfrage gestellt, die auf der Kategorie des Feldes basiert, auf dem er landet.
- Die Frage kann im Multiple-Choice-Format oder als Richtig/Falsch-Frage gestellt werden.
- Sie haben nur eine begrenzte Zeit, um Ihre Antwort einzureichen.

#### **Würfeln:**

**- Wenn Ihre Antwort richtig ist, können Sie nach der Antwort erneut den virtuellen Würfel werfen und sich weiter über das Spielbrett bewegen.**

Wenn Ihre Antwort falsch ist, endet Ihr Zug und der nächste Spieler ist an der Reihe. Jedes Mal, wenn Sie eine Frage richtig beantworten, erhalten Sie ein dreieckiges Teil in der Farbe der Frage, die Sie richtig beantwortet haben (z. B. rosa Kategorie). Dann legen Sie das dreieckige Teil in Ihr Fortschrittsrad.

### **Das Spiel gewinnen**

*Das Spiel endet, wenn:*

Ein Spieler oder ein Team eine Farbe aus jeder Kategorie gesammelt hat und somit auf seinem Fortschrittsrad ein Teil aus jeder der sechs Kategorien hat.

### Zusammenfassung des Spielablaufs:

1. **Würfeln:** Klicken Sie auf den virtuellen Würfel, um Ihren Spielstein auf dem Spielbrett zu bewegen.
2. **Beantworte Fragen:** Beantworte die Quizfrage, die sich auf die Kategorie deines Feldes bezieht.
3. **Bewege den Spielstein:** Wenn du die Frage richtig beantwortest, bewegst du dich vorwärts. Wenn du falsch liegst, ist der nächste Spieler an der Reihe.
4. **Verfolge deinen Fortschritt:** Beobachte deinen Fortschritt auf deinem Fortschrittsrad
5. **Gewinne das Spiel:** Habe sechs Spielsteine in allen sechs verschiedenen Farben

CC-BY-NC-SA



*„Von der Europäischen Union kofinanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die des Autors/der Autoren und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Exekutivagentur Bildung, Audiovisuelles und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.“*