



**Un enfoque innovador para aumentar los conocimientos financieros
de los inmigrantes**

Trivial Plantilla de Instrucciones

Trivial Plantila incorpora varios elementos digitales, diseñados para replicar la experiencia de un juego de mesa físico:

Tablero:

El tablero es un diseño digital donde los jugadores o equipos mueven sus fichas para seguir su progreso. El tablero tiene espacios que corresponden a categorías.

Fichas de juego:

Cada jugador o equipo está representado por una ficha virtual que se coloca en los espacios del tablero. A medida que responden correctamente a las preguntas, su ficha se mueve por el tablero, indicando su progreso.

Dados:

Se utiliza una tirada de dados virtual para determinar hasta dónde te mueves en el tablero. Haz clic en el icono del dado para «tirar» y el resultado determinará el número de espacios que avanzas.

Categorías:

Las preguntas de Trivial Plantila se agrupan en 6 categorías: Categoría Rosa, Categoría Azul, Categoría Amarilla, Categoría Verde, Categoría Naranja, Categoría Morada.

Cada categoría corresponde a una temática:

- **Categoría rosa** - Autoempleo y espíritu empresarial
- **Categoría azul** - Toma de decisiones financieras
- **Categoría amarilla** - Empleo y competencias sociales
- **Categoría verde** - Conocimientos financieros básicos
- **Categoría naranja**- Planificación y objetivos financieros
- **Categoría morada** - Banca, impuestos y recursos comunitarios



Cuando se sitúa en un espacio de color específico, se presenta una pregunta de esa categoría.

Si se sitúa en el centro del panel, puede elegir la categoría que desee.

Rueda/barra de progreso:

La rueda de progreso se va llenando a medida que los jugadores responden correctamente a las preguntas o se mueven por el tablero. Muestra cuánto ha avanzado cada jugador para completar el juego o alcanzar un hito específico.

Objetivo:

Cada jugador debe rellenar su rueda de progreso con un color de la categoría que se representa a través de las piezas triangulares.

Desarrollo del juego

Inicio de la partida:

Tirar los dados: El primer jugador tira un dado virtual para mover su ficha en el tablero de juego. El número obtenido determina cuántos espacios avanza la ficha del jugador en el tablero. El jugador puede moverse hacia cualquier dirección que elija (arriba, abajo, izquierda, derecha).

1. Responder preguntas:

-Después de moverse, el jugador recibirá una pregunta basada en la categoría del espacio en el que aterrice.

-La pregunta puede ser de opción múltiple o de verdadero/falso.

-Tendrá un tiempo limitado para enviar su respuesta.

2. Tirar los dados:

-Después de responder, si tu respuesta es correcta, puedes volver a tirar el dado virtual y continuar moviéndote por el tablero.

Si tu respuesta es incorrecta, tu turno termina y pasa al siguiente jugador. Cada vez que tu respuesta es correcta, recoges una pieza triangular que representa el color de la pregunta a la que has respondido correctamente (por ejemplo, la categoría rosa). A continuación, colocas la pieza triangular en tu rueda de progreso.

Ganar el juego

3. El juego termina cuando

Un jugador o equipo recoge un color de cada categoría y, por lo tanto, su rueda de progreso tiene una pieza de cada una de las seis categorías.

4. Resumen del flujo de juego:

Tirar dados: Haz clic en los dados virtuales para mover tu ficha en el tablero de juego.

Responde a las preguntas: Responde a la pregunta del trivial relacionada con la categoría de tu espacio.

Mover ficha: Si aciertas, avanzas. Si no, es el turno del siguiente jugador.

Seguimiento del progreso: Observa tu progreso en tu rueda de progreso

Gana la partida: Ten seis fichas con los seis colores diferentes

CC-BY-NC-SA



'Co-Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.'